

TECHNICKÉ LYCEUM – INFORMATIKA

Maturitní okruhy

školní rok 2025/26

1. Historie a vývoj počítačů – generace počítačů, klíčové milníky, osobnosti
2. Počítačový hardware – základní komponenty, funkce, montáž a údržba
3. Počítačové periferie – vstupní/výstupní zařízení, jejich využití a správa
4. Operační systémy – Windows, Linux, jejich správa a konfigurace
5. Textový editor – formátování, šablony, hromadná korespondence
6. Tabulkový procesor – vzorce, funkce, grafy, analýza dat
7. Prezentace – tvorba prezentací, animace, design a struktura
8. Databázové systémy – základy práce s databázemi, SQL
9. Počítačové sítě – typy, struktura, protokoly, bezpečnost
10. Internet a jeho služby – vyhledávání, e-mail, cloudové služby
11. Kybernetická bezpečnost – ochrana dat, hesla, antiviry, phishing
12. Základy algoritmizace – tvorba algoritmů, vývojové diagramy, pseudokód
13. Programování v praxi – proměnné, podmínky, cykly, funkce, práce se soubory
14. Webové technologie – HTML, CSS
15. Bitmapová grafika – úprava fotografií, rozlišení, barevné modely
16. Vektorová grafika – tvorba ilustrací, technické kreslení, CAD základy
17. CAD systémy – 2D a 3D modelování, technická dokumentace
18. Multimédia – práce s videem, zvukem, animací
19. Digitální komunikace – e-mail, chat, videokonference, netiketa
20. Sociální sítě – principy, využití, historie, rizika a bezpečnost

Schválila předmětová komise pro informační technologii.

předseda: Mgr. Lukáš Lebeda

ředitel školy: Ing. Bohumil Bareš